**Сад "Классики"**

Главный образ проекта - "классики" - яркое воспоминание из детства, одна из самых популярных игр. В какой то момент беззаботная игра сталкивает нас с препятствием, переломом - с взрослением, трудностями, где игре уже не место. В этот момент композиция сада из плоскостной становится объемной. Центр композиции - камерное пространство, три стилизованных куба, врезающихся в друг друга, образуя сложные углы. Вход в центр сада организован с двух сторон, начинающихся с плоскостных объемов -"классов", в поддержку которых предлагается высадить легкие многолетники, ассоциирующиеся с детством - ромашки, васильки. Более "суровые", агрессивные растения внутри - это злаки, и барбарис. Три яблони внутри конструкции олицетворяют становление характера, стати, стержня. Контраст материалов и растений в саду позволяют ощутить противоречивые чувства человека в период взросления.