**Фестиваль выставочных садов на тему «Бабье лето»**

**Описание концепции проекта выставочного сада «Путь»**

Идея сада «Путь» родилась после воспоминаний о поездке в Петербург, которая состоялась минувшей осенью в пору «бабьего лета» и собственных ощущений и переживаний, связанных с этим путешествием и этим необыкновенным и волшебным временем, которое не на долго дарит нам природа.

Путь – в это слово многие люди вкладывают гораздо более глубокий смысл, чем просто в дорогу куда-то. И неразрывно связывают с этим понятием именно жизненный путь…

На любом этапе нашей жизни мы можем предаться раздумьям и «оглянуться» назад на пройденный путь, вспомнить и попытаться переосмыслить то, что уже случилось и прожито, извлечь суть и увидеть приобретенный опыт, полюбоваться и насладиться, тем, что было до настоящего момента.

И всегда есть возможность «заглянуть» в будущее, посмотреть вперед, навстречу Вечности и даже «шагнуть» в нее и понять, что и этот этап нашего пути по-своему прекрасен, красив и гармоничен …

Дорожка-путь ведет нас по саду, который символично разбит на 4 цветовые зоны – периоды, этапы нашей жизни: беззаботное «зеленое» детство; набирающая силу, яркая юность; стабильная «золотая» зрелость и «серебристая» пора мудрости. Деревянный настил – уютный и, напоминающий пол в доме, проводит нас сквозь все зоны сада к «серебристой» части. Здесь можно расположиться на деревянных тумбах-скамьях и отдохнуть. Посмотреть на бегущую по стеклу воду и подумать о скоротечности времени и жизни. Или посмотреть на яркие краски уже пройденных частей сада. Стриженые изгороди частично перекрывают виды и дают возможность предаться воспоминаниям о пройденном пути. Шелест и плавные волны злаков и трав успокаивают и настраивают на лирический лад, а разноцветье тысячелистников волнует и радует.

В травах установлено ландшафтное освещение, которое в вечернее время будет световыми полосами уютно «дробить» сад, а рядом с водопадом находится акустическая система, воспроизводящая шум бегущей воды и усиливающая зрительный эффект.